檔　　號:
保存年限:

屏東縣政府 函

地址：900219屏東縣屏東市自由路527號
聯絡人：黃怡婷
聯絡電話：08-7320415-3651
傳真：08-7322779
電子信箱：a002524@ptc.edu.tw

受文者：屏東縣立竹田國民中學

發文日期：中華民國114年3月18日
發文字號：屏府教發字第1145048229號
速別：普通件
密等及解密條件或保密期限：
附件：如主旨 (376530000A114504822900-1.pdf)

裝

主旨：檢送高雄市政府教育局辦理114年度「E-game派森及希嘉嘉教學應用」研習實施計畫1份，請學校踴躍參加，請查照。

說明：

訂

一、依據高雄市政府教育局114年3月14日高市教資字第11431846000號函辦理。

二、為提供中小學推動程式設計教育教學素材及遊戲式教學活動，俾協助教師課堂教學運用，該局特辦理旨揭研習。

三、高雄市政府教育局分別於114年5月16日(星期五)及6月20日(星期五)辦理2場次「E-game派森及希嘉嘉教學應用」，採線上直播方式，請擇1場次報名參加。

線

四、如有未盡事宜，請逕洽高雄市政府教育局教育網路中心教育企劃組，電子郵件：kiec-edu@mail.kh.edu.tw；電話：07-713-6536轉36、18。

正本：各國小、各高國中
副本：本府教育處教學發展科 電子公文交換章 2025/03/18 12:28:15

高雄市政府教育局
114 年度「E-game 派森及希嘉嘉教學應用」研習
實施計畫

一、依據：教育部 113 年 1 月 15 日臺教資(三)字第 1132700223 號函辦理。

二、目的：

（一）配合教育部全國計畫，提供中小學推動程式設計教育的教學素材及遊戲式教學活動，俾利教師課堂教學使用。

（二）推動中小學程式教育師資培訓，以提升推廣程式設計教育的專業知能。

（三）提供教師使用數位教學素材及遊戲式教學活動之管道。

三、辦理單位：

（一）主辦單位：高雄市政府教育局(以下簡稱本局)

（二）承辦單位：高雄市政府教育局教育網路中心

四、參加對象：

（一）第 1 場次：本局所屬公私立高中職、國民中小學教師

（二）第 2～3 場次：各縣(市)政府教育局(處)所屬公私立高中職、國民中小學教師

五、研習方式／地點：

（一）第 1 場次：**實體研習**，地點：本局教育網路中心

（高雄市前鎮區光華二路 80 號 8 樓，中正高工忠孝樓 8 樓）

（二）第 2～3 場次：**線上直播**（Microsoft Teams）

六、授課講師：

（一）第 1～2 場次：簡良諭老師

（二）第 3 場次：鳳新高中林冠曄老師

七、報名日期與研習時間：(課程表詳如附件一)

（一）第 1 場次-**【E-game 派森教學應用研習】(實體研習)**

- ♦ 報名日期：即日起至 114/5/7(星期三)止
- ♦ 課程代碼：4948185
- ♦ 研習時間：114/5/14(星期三)13:30-16:30

（二）第 2 場次-**【E-game 派森教學應用研習】**(線上直播)

- ◆ 報名日期：即日起至 114/5/8(星期四)止
- ◆ 課程代碼：4948216
- ◆ 研習時間：114/5/16(星期五)13:30-16:30

（三）第 3 場次-**【E-game 希嘉嘉教學應用研習】**(線上直播)

- ◆ 報名日期：即日起至 114/6/12(星期四)止
- ◆ 課程代碼：4948224
- ◆ 研習時間：114/6/20(星期五)13:30-16:30

備註：第 1～2 場次課程內容相同，請擇一場次報名即可。

八、參加人數：

（一）第 1 場次(實體研習)：40 人

（二）第 2～3 場次(線上直播)：200 人

九、報名方式：請上全國教師在職進修資訊網(https://inservice.edu.tw)報名，本中心將於報名截止日後二天內（如遇例假日順延）公佈錄取名單於報名網頁。

十、研習經費：由本局資訊教育相關經費項下支應。

十一、注意事項：

（一）研習時間如有變動，依全國教師在職進修資訊網公告為主。

（二）課程內容為課程綱要，詳細課程依講師實際教授為主。

（三）若報名人數過多，第 1～2 場次以國中教師為優先、第 3 場次以高中教師為優先，每校一名為原則採抽籤方式錄取**(非報名順序)**。

（四）錄取後如因故未能參加，請務必於**研習前**來信或來電告知研習承辦人，以免在系統上留下「報名但未參與研習」紀錄。

（五）未到課超過上課總時數三分之一者，不核予研習時數，另本中心保留一年內得否錄取研習之審核權利。

（六）第 1 場次(實體研習)：

1、本中心於辦理研習期間提供開飲機開水，不供應紙杯，請參加研習的人員自行攜帶環保杯，供飲水之用。

2、**研習當日**，若有部分時數無法到課者，請於研習當日結束前填寫「研

習無法到課登記單」(如附件二)，逾期不予受理。

3、「研習無法到課登記單」僅供本中心核實研習時數之用，為保障研習者權益，請於所屬服務單位完成請假手續。

（七）第 2～3 場次(線上直播)：

1、參加人員需線上報名、審核錄取通過且在指定時間(13:00-14:00)簽到，完成課程後方能取得研習時數，另請填寫課程滿意度問卷供未來辦理研習參考用。

2、請於當日研習指定時間至課程表所附之簽到連結進行簽到後，即可取得線上會議室連結。

3、建議準備兩種載具：電腦「win10(含以上)系統」作為主要練習操作使用，另一載具(平板或電腦)可進入會議室觀看講師教學。

（八）請各校核予錄取學員公假登記參加(課務自理)。

（九）相關問題請洽教育網路中心教育企劃組 kiec-edu@mail.kh.edu.tw （來信時，請提供服務單位、姓名及所需協助的事項)，連絡電話：(07)713-6536 轉 36、18。

十二、獎勵：研習完成後，相關人員依本市獎勵辦法辦理敘獎。

十三、本實施計畫報局核定後實施，修正時亦同。

【附件一】

高雄市政府教育局114年度「E-game派森及希嘉嘉教學應用」研習

課程表

★報名網址：全國教師在職進修資訊網(https://inservice.edu.tw)

★教學網站：U世代島嶼學習樂園(https://egame.kh.edu.tw)

★第1～2場次課程內容相同，請擇一場次報名即可。

場次	研習時間	課程簡介	講師	報名日期 課程代碼	線上簽到連結
1	114/5/14(星期三) 13:30-16:30 (實體研習)	E-game 派森試煉是一個專為學習 Python 程式設計而設計的互動平台。它提供了三種主要的學習模式：課程模式、自學模式和冒險歷程。不同模式適合不同的學習者，本課程將介紹如何在教學上應用E-game派森試煉。 ● Python 快速入門 -輸入及輸出 -算術運算子 -資料型態及轉換 -選擇結構 -迴圈 ● E-game 派森試煉 -進入 E-game 派森試煉 -課程模式 -自學模式 -冒險歷程	簡良諭 老師	即日起至 114/5/7(星期三)止 課程代碼 4948185	
2	114/5/16(星期五) 13:30-16:30 (線上直播)			即日起至 114/5/8(星期四)止 課程代碼 4948216	簽到連結： https://go.kh.edu.tw/bpasz3 *錄取人員 請於當日研習指定時間 (13:00-14:00) 進行簽到後，即可取得 線上會議室連結。

★報名網址：全國教師在職進修資訊網(https://inservice.edu.tw)
★教學網站：U世代島嶼學習樂園(https://egame.kh.edu.tw)
★第1～2場次課程內容相同，請擇一場次報名即可。

場次	研習時間	課程簡介	講師	報名日期 課程代碼	線上簽到連結
3	114/6/20(星期五) 13:30-16:30 (線上直播)	E-game 希嘉嘉試煉主要以C++語言規劃具備程式設計必備元素，不同模式適合不同的學習者，本課程將介紹如何應用E-game希嘉嘉在教學上的應用。 ● 希嘉嘉試煉三種學習模式簡介，讓教師了解平台特色與適用場景。 -課程模式：結構化教學（影片、講義、練習）。 -自學模式：刷題與解題訓練。 -冒險歷程：遊戲化關卡挑戰。 ● 「我的班級」學生端操作，以學生身份體驗平台，建立 C++ 初步認知。 -查看課程 -完成試卷 -C++基礎概念（變數、輸入輸出、簡單邏輯） -實作答題 ● 「我的班級」教師端操作，掌握教師端功能，學會應用平台於課程設計。 -新增班級 -設定試卷 -設計簡單 C++ 題目並融入教學	鳳新高中 林冠曄 老師	即日起至 114/6/12(星期四)止 課程代碼 4948224	簽到連結： https://go.kh.edu.tw/7v5qL6 *錄取人員 請於當日研習指定時間 (13:00-14:00) 進行簽到後，即可取得 線上會議室連結。

【附件二】

高雄市政府教育局教育網路中心

研習無法到課登記單

（實體研習用）

學員姓名		服務單位			
研習名稱					
起訖時間	自　年　月　日　時　分起 迄　年　月　日　時　分止			合計	日 時
事由	□因事　□因病　□因公				
備註					
填表日期	民國　　年　　月　　日				
助教簽收					

說明：

- 本單應於研習當日結束前填寫，逾期不予受理。
- 本單僅供本中心核實研習時數之用，為保障研習者權益，請於所屬服務單位完成請假手續。
- 未到課超過上課總時數三分之一者，不核予研習時數，另本中心保留一年內得否錄取研習之審核權利。